



In partnership with
UNESCO



INSTRUCTIVO 1er CAMPOREE VIRTUAL DE WOIS

Actividad: **1er CAMPOREE VIRTUAL DE WOIS**

Fecha: **18 – 20 de Septiembre 2020**

Participantes: **Lobatos, Scouts, Pioneros, Rovers y Scouters de TODAS las Organizaciones miembros de WOIS**

Inicio: Viernes 18 de Septiembre 2020

Culminación: Con la Fogata Virtual el día 20 de Septiembre 2020



Objetivos:

- 1.-Crear un ámbito dinámico y armónico, mediante el desarrollo de diversas actividades a llevarse a cabo en forma virtual.
- 2.-Alentar la participación masiva de jóvenes e interacción de los mismos, fomentando el sentido de pertenencia al Escultismo en general y a WOIS en particular.
- 3.-Ser inspiradores de permanentes formas de adaptación de canales de comunicación, en pro del desarrollo del escultismo.

Metas:

- 1.-Lograr la participación de al menos el 75% de nuestras organizaciones miembros de WOIS no importando la calidad de membresía.



Inicio:

Se dará inicio al evento el día viernes 18/09 ya en las salas virtuales dispuestas para cada Rama, teniendo la presencia itinerante del Consejo Mundial de WOIS, quien recorrerá las Salas Virtuales para entregar palabras de bienvenida, los horarios serán explicados más adelante en el presente documento.





In partnership with
UNESCO



Desarrollo:

1.-El día viernes 18 de septiembre, se dará inicio del evento temprano en la mañana, para lograr que todas las organizaciones de WOIS puedan conectarse a las palabras del Presidente con traducción simultánea al idioma inglés.

2.-Durante el viernes 18 de septiembre, se abrirán 7 Salas de Chat, que tendrán una extensión de 40 minutos, y podrán entrar por Chat hasta 100 personas. Las mismas se dividirán de la siguiente forma, mañana, tarde y noche.

3.- Durante el sábado 19 de septiembre, se abrirán 11 Salas de Chat, que tendrán una extensión de 40 minutos, y podrán entrar por Chat hasta 100 personas. Las mismas se dividirán de la siguiente forma, mañana, tarde y noche.

4.- Durante el domingo 20 de septiembre, se abrirán 7 Salas de Chat, que tendrán una extensión de 40 minutos, y podrán entrar por Chat hasta 100 personas. Las mismas se dividirán de la siguiente forma, mañana, tarde y noche. Ese día se hará una (1) intervención a media mañana y adicional la intervención de Clausura, con el fogón virtual de despedida del evento.

5.-Por temas de husos horarios, las intervenciones serán en horarios adecuados a las regiones. Por lo tanto, estemos atentos a las informaciones que serán publicadas en nuestra página web. www.woisscouts.net



Final de la Actividad:

El evento finalizará el día domingo 20/09, con un Fogón en una sola Sala Virtual, reuniendo a los participantes de todas las ramas y de todas las partes del mundo, el programa será completamente bilingüe en esta actividad central.



Equipos de Programa:

Para llevar a cabo dicha actividad serán escogidos los equipos de ramas idóneos y tendrán como principal objetivo la planificación, ejecución y evaluación de las diversas actividades, estos equipos serán nombrados por el comité técnico del CAMPOREE VIRTUAL.

A saber:

- Equipo de Manadas
- Equipo de Tropas
- Equipo de Pioneros
- Equipo de Rovers



www.woisscouts.net



In partnership with
UNESCO
United Nations
Educational, Scientific and
Cultural Organization



- Equipo de Scouters
- Encargado de la Actividad de Coleccionistas
- Equipo de Adiestramiento
- Equipo Jamboree Mundial de WOIS

Tendremos dos (2) equipos de trabajos, uno para América y uno para África, Asia y Europa, estos equipos de trabajo realizarán las actividades para muchachos y para adultos respectivamente. El programa del Evento para cada región, se encuentra definido y colocado en la página web institucional.



Política de Seguridad del 1er Camporee Virtual de WOIS:

Por razones de seguridad un día antes de cada sesión las personas que se inscriban en las salas recibirán un mensaje a su correo electrónico con la invitación y el código de acceso de la sala, para que con tiempo puedan ingresar a ella, por razones de tiempo y de la plataforma Zoom, las salas solo tendrán 40 minutos, para lograr este fin este evento les sugiere a todos los Presidentes, Jefes Scouts o encargados de instituciones leer los postulados de los artículos 77, 78,79,80 de nuestro P.O.R Mundial. Esto con el fin de garantizar la seguridad física y emocional de los jóvenes que atiendan el llamado al evento.



Idiomas del Evento:

Al igual que rezan nuestros reglamentos los idiomas oficiales de nuestra organización son el idioma Inglés y Español, por tal motivo el evento contará con un equipo de traductores, que facilitará la comprensión de los temas y actividades por cada sala o chat.



Registro del Evento:

La plataforma Zoom acepta en cada chat un total de 100 participantes por 40 minutos por tal razón debemos tener presentes:

- 1.-El inicio de las inscripciones será a partir del 15 de Agosto y finalizará el día 10 de Septiembre.



2.-Las Sesiones para los Beneficiarios de Programa son: Manada, Tropa, Pioneros y Clan de Rovers, en estas salas abran adultos scouts dispuesto por la organización para llevar a cabo las actividades del Camporee.

3.-Los Adultos dispondrán de sus propias Salas para compartir y debatir los tópicos y puntos a desarrollar por los encargados.

4.-Dependiendo de la cantidad de Jóvenes que se inscriban, por unidad será la cantidad de salas que se abrirán, si por ejemplo para la primera sala de Manada se inscriben doscientos (200) lobatos, la organización del evento abrirá nuevas salas para albergar a todos los jovenes.

5.-Dos días de Anticipación al evento recibirá un correo electrónico con la sala asignada dependiendo de su escogencia.

6.-La Ley y la Promesa forman parte de nuestra vida y debe ser nuestra mejor carta de presentación.

Aunque el Formulario de registro ya se encuentra en la página WEB de la institución, no se habilitara, hasta el 15 de agosto, para dar inicio al proceso de registro, avor tomar en cuenta.



Insignia del Evento:

La insignia del Evento será responsabilidad de reproducirla cada organización scout que así lo requiera, por tal motivo en la página web se encuentra toda la información para poder realizar dicha insignia, que deberán tenerla y portarla todos los que asistan al llamado del evento.



Husos Horarios:

Para darle una mayor amplitud al evento, se trabajara con dos husos horarios, para América se tomara como horario del evento el de la Ciudad de Caracas, (GMT-4) y para África, Asia y Europa, tendremos la Ciudad de Londres (GMT+1) como huso horario a seguir, en la página web están reflejados los horarios por cada continente a participar.





A tener en Cuenta:

- 1.-El evento tendrá tres actividades que son para todos las cuales son:
 - a.-La Ceremonia de Apertura del Evento.
 - b.-La Ceremonia de Clausura del Evento
 - c.-La Fogata o el Fogón virtual del evento.
- 2.-Chequear la programación de las salas y su respectivo horario para poder inscribir la cantidad de salas en donde desee participar.
- 3.-Luego de hacer lo que dice el punto dos y tener claro los horarios de su participación proceda luego del 15 de agosto a realizar su inscripción teniendo en cuenta que deberá informar DIA,HORA, SALA A PARTICIPAR, tenga claro que es un solo envío de información con toda esta información, si usted participara en tres (3) Charlas debe informarlo en su inscripción.
- 4.-llegue a la Sala 5 minutos antes del inicio, esto ayudara al moderador a iniciar rápidamente la actividad, recuerde que solo contamos con cuarenta (40) minutos por chat del evento.



Importante:

Nuestro primer Camporee Virtual Mundial, es una oportunidad de encontrarnos, conocernos e intercambiar opiniones y experiencias por y para nuestros jóvenes, es por ello que cada uno de los adultos debemos cuidar la experiencia que ellos adquieran en este fin de semana, La ley y la promesa son la base de nuestra convivencia ese fin de semana.

